

Sur les pas de Candie



② Facile 1 h 15 3.9km 172m -172m  Aller-retour

Départ : Parking de la plaine

Arrivée : Même lieu que le départ

Balisage :  GR  PR

Communes : 1. Tanus

Suivez les pas de Candie, l'une des dernières habitantes du village abandonné de Las Planques. En cours de chemin, elle vous racontera la vie d'autrefois dans la vallée et dans ce village dont il reste des vestiges.

[Télécharger la fiche du sentier](#)

Lieux De Renseignement

Office de tourisme du Ségala Tarnais, Point d'Accueil Touristique de Carmaux

Place Gambetta, 81400 Carmaux

accueil@tourisme-tarn-carmaux.fr

Tel : 05 63 76 76 67

<https://tourisme-tarn-carmaux.fr/>

Office de tourisme du Ségala Tarnais, Point d'Accueil Touristique de Monestiés

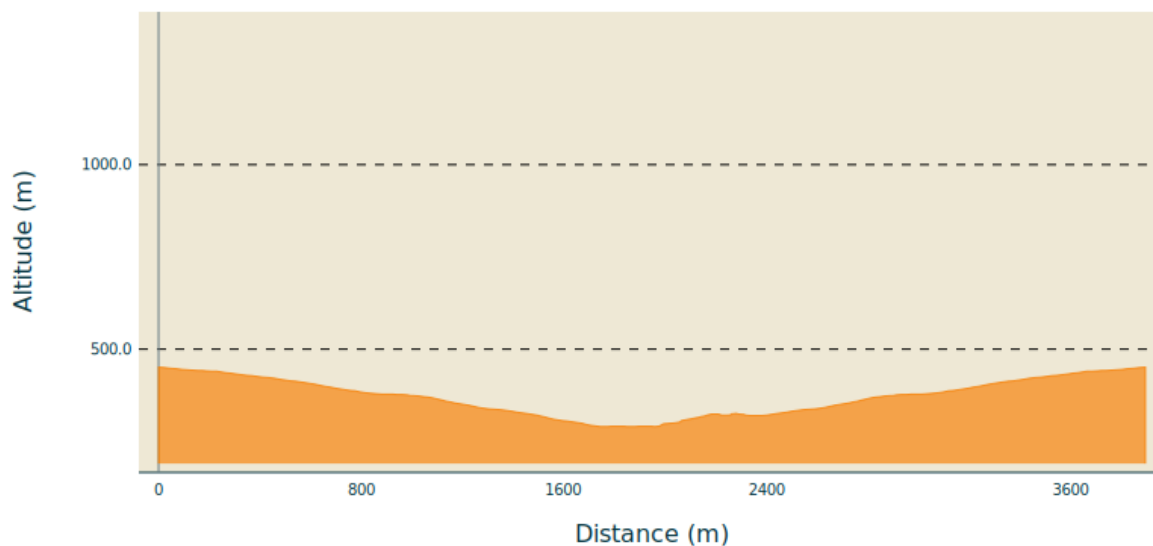
Place de la Mairie, 81640 Monestiés

accueil@tourisme-tarn-carmaux.fr

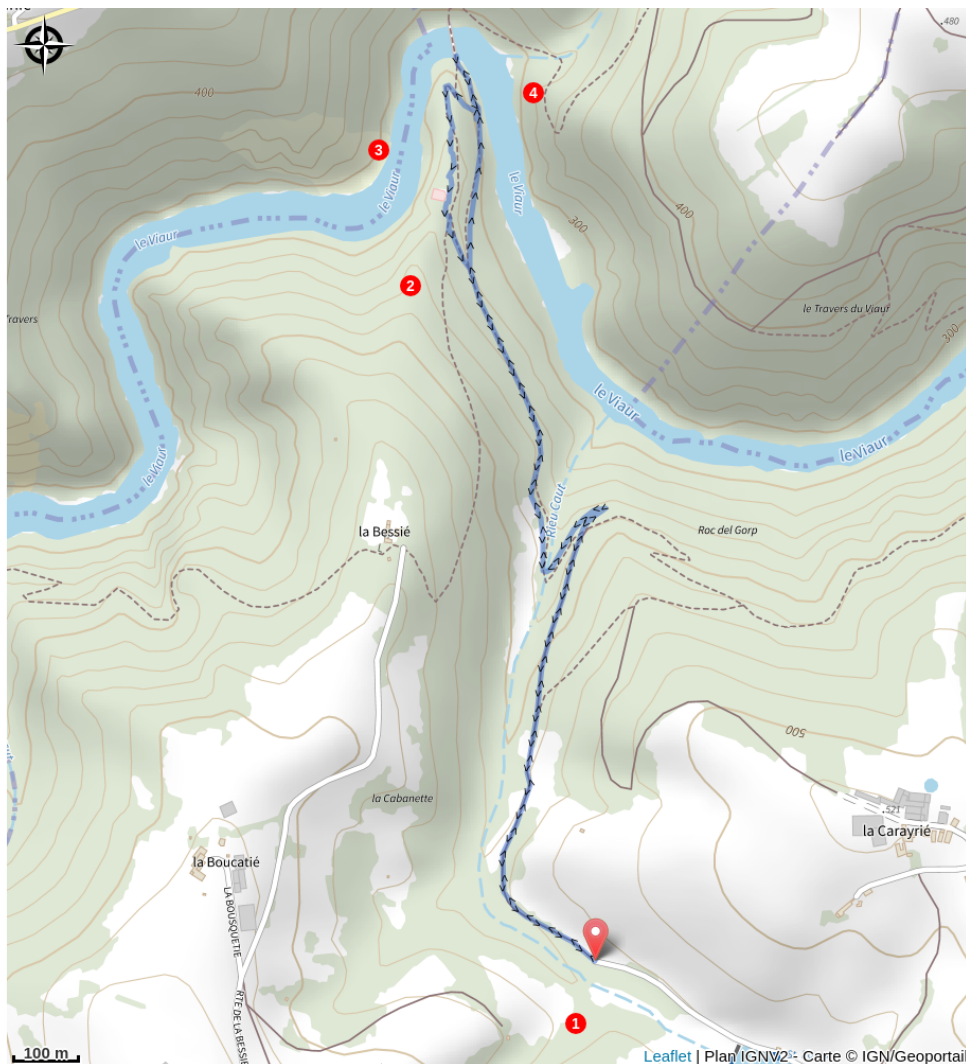
Tel : 05 63 76 76 67

<https://tourisme-tarn-carmaux.fr/>

Profil Altimétrique



Altitude min 290 m Altitude max 451 m



Description

- 1 Du parking de la Plaine, empruntez le chemin de terre qui descend. Environ 1 km plus loin, au niveau du premier panneau explicatif, descendez sur main gauche.
- 2 700 m plus bas, délaïssez le chemin qui descend au profit de celui qui monte, à gauche, jusqu'à l'entrée de l'ancien village. À la croix en pierre, au niveau d'un carrefour de chemins, bifurquez à droite, le chemin descend légèrement (vous passez devant l'escalier menant à la chapelle).
- 3 Au niveau du cœur de village, faites un aller-retour sur votre gauche pour visiter une partie des vestiges du village : puits, four à pain et l'esplanade arrière de la chapelle surplombant le Viaur. Une fois revenu sur vos pas, au niveau du puits, continuez à descendre en cheminant dans une ancienne ruelle bordée de ruines d'anciennes habitations.
- 4 Au carrefour de chemins suivant, descendez, à gauche, jusqu'à la passerelle. Là, entamez le retour en montant tout droit et en laissant sur votre droite le chemin montant au village que vous avez emprunté à l'aller. Continuez à remonter jusqu'au parking (point de départ).