


Au fil de l'eau



③ Intermédiaire 2 h 30 6.7km 377m -377m  Boucle

Départ : Parvis de la Maison des Mémoires, rue des Casernes à Mazamet

Arrivée : Même lieu que le départ

Balisage :  GR  PR

Communes : 1. Mazamet

Sentier de randonnée pédestre jalonné de 16 panneaux retraçant l'histoire de l'Arnette et de l'industrie textile Mazamétaine.

Recommandations

Randonner, c'est aussi prévoir un équipement adapté (chaussures, vêtements, eau...) et respecter l'environnement du sentier.

Lieux De Renseignement

Bureau d'information touristique de Castres

2 place de la République, 81100 Castres

accueil@tourisme-castresmazamet.com

Tel : 05 63 62 63 62

<https://www.tourisme-castresmazamet.com/>

Bureau d'information touristique de Mazamet

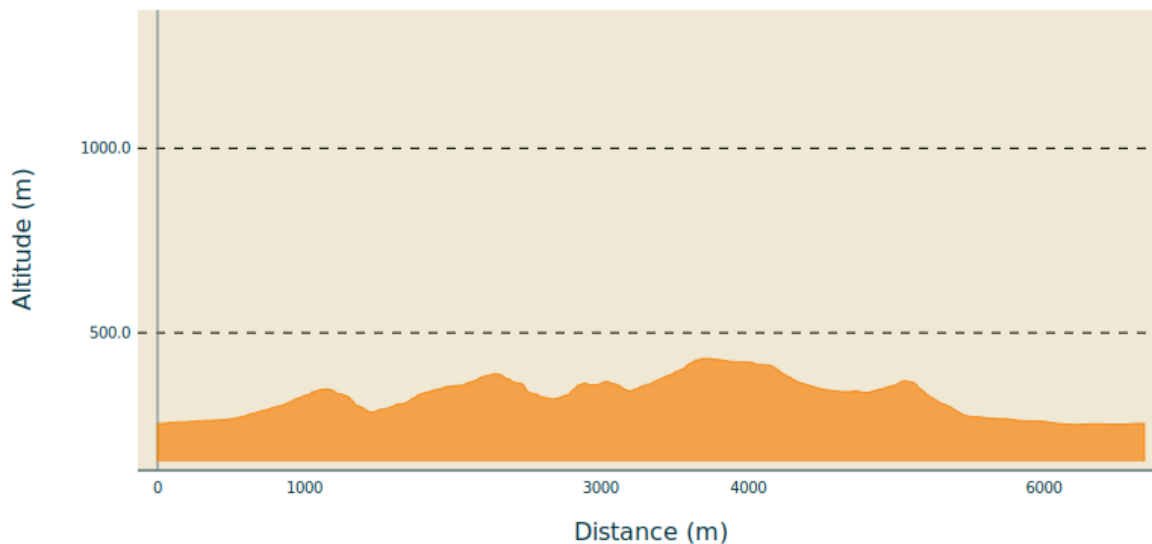
7 place Georges Tournier, 81200 Mazamet

accueil@tourisme-castresmazamet.com

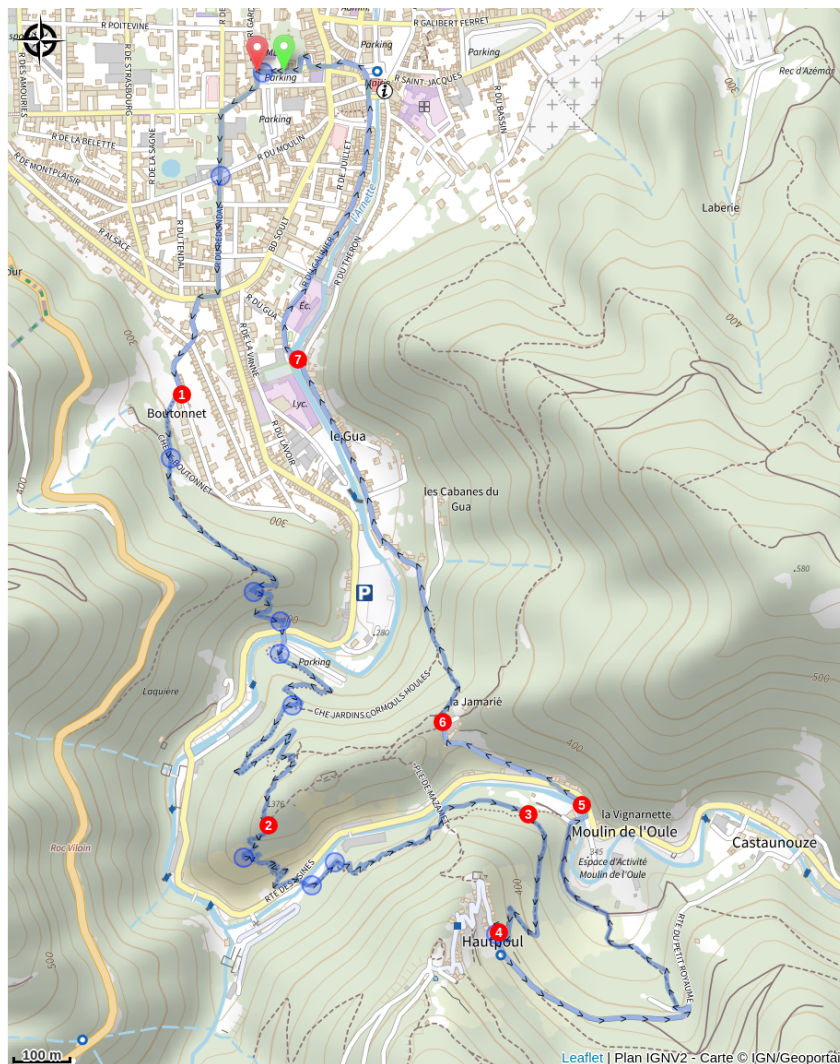
Tel : 05 63 61 27 07

https://www.tourisme-castresmazamet.com

Profil Altimétrique



Altitude min 251 m Altitude max 430 m



Description

- 1 A la croisée des chemins poursuivre la montée puis prendre à gauche le sentier qui redescend sur la vallée de l'Arnette. Traverser la D54 et l'Arnette puis prendre à gauche le sentier qui remonte vers les ruines de Saint Sauveur. Promontoire et tourelle se succèdent pour offrir des panoramas sur la vallée.
- 2 Ne pas hésiter pour remonter sur 100 m et découvrir les ruines de St Sauveur. Revenir sur ses pas pour reprendre la descente sur le confluent entre le Linoubre et l'Arnette que l'on retransverse. On emprunte à gauche un sentier qui serpente dans les abords escarpés de l'Arnette.
- 3 On rejoint le GR7 qui va nous permettre de remonter jusqu'au village Médiéval d'Hautpoul, berceau de la ville de Mazamet. Depuis le village d'Hautpoul une variante via la passerelle est possible pour rejoindre le point 6.
- 4 Quitter le GR7 et reprendre la descente sur la vallée de l'Arnette en empruntant la route goudronnée sur 400 m. En tournant à gauche on retrouve le GR7 sur un tronçon commun avec le GR36 qui passe devant la Maison du Bois et du Jouet. Un magnifique chemin bordé de cerisiers longe la rivière et vous amène au pont sur l'Arnette que l'on traverse.
- 5 Traverser la D34 et presque immédiatement remonter à droite la petite route sur 200 m.
- 6 On retrouve le sentier des ruines de Saint Sauveur à gauche et on poursuit tout droit pour emprunter un chemin partiellement pavé de grosses pierres (chemin de la Jamarie). On longe de nouveau l'Arnette avec sa retenue d'eau et ses installations industrielles.
- 7 Traverser l'Arnette et redescendre la rue du Faubourg du Gua, tourner à droite pour emprunter la rue du Galinier jusqu'au bout. Passer devant la Mairie, rejoindre à gauche l'Office du Tourisme par la rue des Boucheries et en traversant le Cours René Reille.